

# Programmer des applications Windows avec C# - Base

Référence : 4-40004-VS12

Durée : 3 Jours

## Objectifs

- Avoir une première vision des caractéristiques du développement des applications de style Metro pour Windows avec C#
- Se familiariser avec Windows et savoir créer, publier et commercialiser les applications sur le Windows Store

## Prérequis

- Formation initiale ou expérience en développement informatique requise, programmer en C#, avoir les connaissances de base sur la programmation XAML

## Public

- Développeurs

## Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine
- Mise à disposition d'un ordinateur, support de cours remis à chaque participant, vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard
- Feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation, questionnaire de satisfaction, attestation de stage

## Choisir AGINIUS

C'est choisir la **proximité** avec une capacité d'intervention dans 100 villes en France et 45 centres accueillant les interentreprises.

C'est choisir la **compétence** avec plus de 300 experts dans différents domaines : une offre de formation de plus de 400 programmes standards, une élaboration sur mesure de programmes spécifiques en fonction de vos besoins en intraentreprises, une clientèle allant au-delà de 5000 entreprises, administrations et collectivités locales.

C'est choisir un **réseau** assurant une réelle capacité logistique avec plus de 200 salles équipées et une capacité d'accueil avec 2000 stagiaires par jour...

## Programme

### 1. Introduction à Windows et aux principes des UI de Metro Style Apps

- Introduction à la plate-forme Windows
- Guide de Metro Style App
- Création de Metro Style App avec C# et XAML

### 2. Présentation de la bibliothèque WinRT

- La bibliothèque WinRT et les contrôles
- ListView et liaison de données
- AppBar

### 3. Mise en oeuvre de l'orientation du périphérique, des Snap View et du Semantic Zoom

- Comment présenter les données
- Orientation du périphérique
- Snap View
- Semantic Zoom

### 4. Intégration avec les expériences Windows

- Contrats Windows
- Paramètres et icônes

### 5. Gestion du process de durée de vie

- Comprendre la durée de vie des process dans les applications de style Metro
- Mise en oeuvre de la gestion d'état

### 6. Mise en oeuvre des Tiles et des notifications

- Ajout de tuiles dans les applications
- Mise en oeuvre des notifications et des toasts

### 7. Prise en compte des avantages des nouveaux hardware

- Travailler avec les gestes
- Capteurs
- Capture et lecture de médias

### 8. Introduction au magasin Microsoft

- Le Windows Store Microsoft

## Prochaines sessions inter-entreprises

- du 20 au 22 octobre 2020