

Introduction à la création de site Internet

Référence : 2-IN-WM

Durée : 1 Jour

Objectifs

- Appréhender la philosophie de construction d'un site Web
- Découvrir les outils et les différentes techniques mises en œuvre

Prérequis

- Utilisateurs désirant découvrir le métier de Webmaster en acquérant les fondements nécessaires à la création d'un site Web
- Une bonne connaissance d'utilisation d'Internet est nécessaire

Public

- Utilisateurs désirant découvrir le métier de Webmaster en acquérant les fondements nécessaires à la création d'un site Web

Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine
- Mise à disposition d'un ordinateur, support de cours remis à chaque participant, vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard
- Feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation, questionnaire de satisfaction, attestation de stage

Choisir AGINIUS

C'est choisir la **proximité** avec une capacité d'intervention dans 100 villes en France et 45 centres accueillant les interentreprises.

C'est choisir la **compétence** avec plus de 300 experts dans différents domaines : une offre de formation de plus de 400 programmes standards, une élaboration sur mesure de programmes spécifiques en fonction de vos besoins en intraentreprises, une clientèle allant au-delà de 5000 entreprises, administrations et collectivités locales.

C'est choisir un **réseau** assurant une réelle capacité logistique avec plus de 200 salles équipées et une capacité d'accueil avec 2000 stagiaires par jour....

Programme

1. Définition du métier

- Du rédacteur en ligne à l'informaticien
- Un peu de théorie...
- Un site pour qui ?
- L'hébergement
- Nommer son site
- L'Internet et la législation

2. Architecture réseau

- Les différents types de connexions
- Les notions essentielles de TCP/IP
- Résolution de noms avec DNS

3. Tour d'horizon des langages et des outils de développement

- Les langages de base HTML, XHTML, XML, CSS
- Les scripts côté client (javascript, jscript, vbscript)
- Les scripts côté serveur (ASP, JSP, PHP, Perl...)
- Le langage Java Les outils du moment

4. Rendre un site interactif

- Les images
- Les bannières Gif
- Le Flash
- Les formulaires

5. Tour d'horizon des serveurs web

- Le type de machine
- Quel système d'exploitation ?
- Le choix du logiciel Serveur Web

6. Publier son site

- Publier avec FTP
- Publier avec son outil de développement

7. Promouvoir son site

- Le référencement
- Les outils de promotion
- Mesurer l'audiencev

Prochaines sessions inter-entreprises

- Vendredi 30 août 2019
- Jeudi 31 octobre 2019