

Animer avec Adobe Animate

Référence : 2-EA-BASE

Durée : 4 Jours

Objectifs

- Concevoir et réaliser des animations interactives en utilisant les nouveaux standards HTML5
- Être visible sur toutes les plateformes : desktop, smartphones et tablettes

Prérequis

- Il est nécessaire de connaître un logiciel de création graphique (Photoshop, Illustrator)
- La connaissance de Flash, du HTML et des CSS est un plus

Public

- Utilisateurs ayant une bonne utilisation de l'environnement informatique Mac ou PC

Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine
- Mise à disposition d'un ordinateur, support de cours remis à chaque participant, vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard
- Feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation, questionnaire de satisfaction, attestation de stage

Choisir AGINIUS

C'est choisir la **proximité** avec une capacité d'intervention dans 100 villes en France et 45 centres accueillant les interentreprises.

C'est choisir la **compétence** avec plus de 300 experts dans différents domaines : une offre de formation de plus de 400 programmes standards, une élaboration sur mesure de programmes spécifiques en fonction de vos besoins en intraentreprises, une clientèle allant au-delà de 5000 entreprises, administrations et collectivités locales.

C'est choisir un **réseau** assurant une réelle capacité logistique avec plus de 200 salles équipées et une capacité d'accueil avec 2000 stagiaires par jour...

Programme

1. Introduction

- Rôle des langages HTML5, CSS3, JavaScript, SVG
- Comprendre la structure HTML5 avec Animate

2. Prise en main du logiciel

- Interface et environnement de travail
- Les outils et le texte
- Paramétrage d'un nouveau document
- Créer, enregistrer et utiliser des gabarits
- Gérer le temps et l'espace
- Transition et images-clés
- Utilisation des symboles

3. Optimisation des médias

- Formats, résolutions, préparation des fichiers

4. Mise en place

- Importer des images
- Définir une police Web (Typekit et Google Web Fonts)
- Affecter une balise HTML5 à un élément

5. Animation

- Gérer les transitions, les fondus, les masques, les accélérations, les filtres
- Ajouter une ombre portée
- Activer le verrouillage
- Transformation : échelle, rotation, inclinaison, déformation et déplacement
- Gestion des effets et des dégradés
- Créer des trajectoires de mouvement
- Animer le contenu d'une page HTML existante
- Ajouter un préchargement prédéfini et personnalisé
- Créer un bouton animé

6. Interactivité

- Organiser son code
- Ajouter du code sur le scénario et sur les objets
- Ajouter des actions temporelles
- Définir des événements à un élément et à la Scène
- Déclencher et arrêter une animation
- Afficher et masquer des éléments
- Travailler avec des étiquettes
- Cibler des symboles imbriqués
- Obtenir une animation en boucle
- Déclencher la tête de lecture en sens inverse
- Ajouter du code HTML et des règles CSS

7. Responsive Web Design

- Comprendre le mécanisme d'une mise en pages fluide
- Créer un diaporama extensible

8. Son, vidéo et plan

- Intégrer du son en HTML5
- Intégrer une vidéo via les services de diffusion
- Intégrer et afficher un plan d'accès Google Maps
- Intégrer une animation au sein d'une page HTML existante

9. Publication

- Définir une scène de niveau inférieur
- Publier pour différents supports
- Installer le widget dans le Dashboard
- Vérifier la publication sur toutes les plates-formes

Prochaines sessions inter-entreprises

• du 26 au 29 octobre 2020

aginius
formation

© aginius 2019

www.aginius.fr
0 806 110 240